Halloween - video les



Open een nieuw document : 1280 x 1024 px; 72 ppi





Het "huis" toevoegen; maak groot genoeg; geef minder Verzadiging (Ctrl + Shift + U)



Zet daarna de laagmodus op Zwak licht Alles selecteren : Afbeelding → Uitsnijden; Deselecteren



Voeg een nieuwe laag toe; modus = Zwak licht ; laagdekking = 55%Zacht penseel, 20 - 100 px, kleur = # CA7731; schilder boven het hout van het huis



(hieronder zie je beter waar geschilderd werd rondom de ramen!)



Geef die laag Gloed Buiten : Kleur Tegenhouden, 21%, kleur = # E2AE55; 2% ; 70px

Ps halloween @ 66,7% (oranje, RGB/8) *		
0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 0,	14 16 18 20 22 24 26 28 30 32 34 36	
Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Verloopbedekking Slagschaduw Gloed buiten Slagschaduw	Gloed buiten Structuur Overvloeimodus: Kleur tegenhouden Dekking:	K Annuleren Neuwe stjl ✓ Voorvertoning
66,67% 🕞 Doc: 3,75 M/11,4 M 🕨		ita,

Halloween - blz. 4

- 8 - Laagstijl	X
Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Gloed binnen OK Structuur Overvloeimodus: Dekking: 14 Dekking: 0 Ruis: 0 0 % Ruis: 0 0 % Elementen Imperken: Bron: Centreren @ % Grootte: 38 38 px Kwaliteit 0 Bereik: 50 jitter: 0 % % Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen
	A CONTRACT OF A

Geef Gloed Binnen : Bleken, 14%, kleur = # E7E93C, 0%, 38 px

Pompoenen toevoegen; laagmasker toevoegen; op het laagmasker: Filter \rightarrow Rendering \rightarrow Wolken Standaardkleuren eerst op zwart wit zetten



4

Met zacht zwart penseel op het laagmasker schilderen om ongewenste delen te verwijderen Nog voor die laag "pompoenen" : Laagmodus = Fel licht



Klik op de laag "pompoenen" Ctrl + U \rightarrow Kleurtoon/Verzadiging : Verzadiging = -48



Laag "pompoenen" dupliceren; verplaatsen; groter maken



Nieuwe bovenste laag met samenvoeging van alle lagen (klik Ctrl + Alt + Shift + E) Filter \rightarrow Penseelstreek \rightarrow Geaccentueerde randen : 1 ; 18 ; 5 Nog voor die samengevoegde laag : dekking = 55%



Nieuwe laag; modus = Bedekken; licht penseel gebruiken; roteer het penseel (vb59°); grootte = 351px Kleur = # CA7731 ; klik boven de ramen



Halloween - blz. 8

Vertaling T

),

Herhaal op andere lagen (hier nog modus Normaal); zet op laagmodus = Bedekken Dan terug het perspectief aanpassen ; je kan ook vorige laag dupliceren en dan verplaatsen



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Curven'



۲



Laagmasker omkeren (Ctrl + I); zacht wit rond penseel, 45px ; licht toevoegen rondom het huis



Voor het laagmasker : Doezelaar = 22 px (Eigenschappen palet)

Eigenschappen Info	Kanalen Paden 3D Lagen 🛛 📲
🕅 🔟 Maskers	₽ Soort ≑
	Normaal
	Vergr.: 🛛 🖌 🗘 🚹 Vul: 100%
Dichtheid: 100%	S Curven 1 Curven 1
	Iicht kopie
Doezelaar: 2240 px	Iicht
Verfiinen:	penseelstreek
Klautharaik	S pompoenen rechts -
Kieurbereik	🗢 fx, 🖸 🔍, 🗅 🕤 🏛 🛓
Omkeren	

$\label{eq:constraint} \begin{array}{l} Terug \mbox{ een bovenste samengevoegde laag maken (Ctrl + Shift + Alt + E)} \\ Klik \mbox{ Ctrl + } T - \mbox{ Verdraaien : sleep aan een ankerpunt} \end{array}$





Halloween - blz. 11

Voeg je tekst toe in oranje kleur, lettertype Tempus, 122 pt

Selecteer een letter, in palet Teken : Verticaal schalen = 340 % ; Verschuiving letterlijn instellen = 50pt



De tekstlaag onder die omgekrulde bovenste laag slepen. Indien nodig nog de grootte aanpassen Geef Slagschaduw : Vermenigvuldigen, 75%, 90°, 50px; 0% ; 10px

Ps hall	owe	een.psd	@ 66,	7% (H	ALLOV	VEEN, F	RGB/8)*		, (,	,				,	1		-	. 🗆	×
0	2	2 4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44
0 -																						Contraction of the
- 1	1																					
2		1																				
4 -							1															
-	-					$ \Lambda $																
6 -					_	$/\Lambda$	L	-										-				
		A		11		V	C	C								-		1				
° -		P	$\mathbf{V} =$																			
1 -	La	agstijl																				×
0-		Stijlen					-	_ s	lagsch	aduw										C)K	- 1
1 -		Onties	voor ove	endoeid	en: star	daard	_		Struct	uur —								-				- 1
	H	Cohu	ine kani	t on rol	iaf	ladara	_		Overvl	peimod	us: Ve	rmenig	vuldige	n		`	-			Annu	lleren	
-			inte Kan	t en rei	iei					Dekkir	ng:		0	75		%				Nieuw	e stijl	
-			nictuur				-											il.e.e.		Voorv	ertonir	ig 📕
			ruccuur							HO	ek:			Giot	bale De	nicriting) gebru	iken			-	
3-		Scha	duw bir	nen						Afstar	nd: 🔫	0	i.	5 0		рх						
		Gloe	d binne	n	. 🔶	•				Spreide	en: 🖉	-		• 0		%						
<u>-</u>		🗆 Satij	n							Groot	te: 📨	-		10		рх						
		🗆 Kleur	rbedekk	ing		7			Kwalit	eit –									4			
-		🗆 Verla	opbede	kking								Π.		(a): 2								
-		Patro	onbede	ekking						Conto	ur:	<u> </u>	Anti-	aliased								
2 -0		Gloe	d buiter	1						R	uis:	-	_	0		%						
5		🗹 Slag	schaduv	N								aag ne	emt s	aoscha	duw ui	t			1			
2 -									Tot sta	ndaard	waarde	n make	n V	Stand	laardwa	aarden	herste	llen				
6-																						
3 -																						
2-																		5				
3 -																						
66 670		a. 196			contration (10.00	_															
00,0/%	C C	U	00.3,7.	J 14/3J	,9 M								-						_	_		

Nieuwe laag boven die tekstlaag; Ctrl + klik op de tekstlaag om selectie ervan te laden Schilder binnen de selectie met kleur = # FF0000 (hier en daar klikken); deselecteren



Dupliceer de tekstlaag; kopie laag omzetten in pixels Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Bewegingsonscherpte : -90°; 75px

halloween.psd @ 66,7% (HALLOWEEN kopie, RGB/8) * _ 🗆 🗙 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 32 34 36 38 40 42 44 0 2 4 6 8 2 4 6 8 egingsonscherpte 14 OK 1 6 -1 8 -2 0 -2 2 -2 4 -Annuleren Voorvertoning 2 6 2 8 1009 Ŧ Hoek: -90 3 Afstand: 75 Pixels 32 Doc: 3,75 M/37,7 M

Nog voor de originele tekst laag : slagschaduw verwijderen; laagdekking = 60% Indien gewenst : de tekstlagen selecteren, verplaatsen, groter/kleiner maken...

